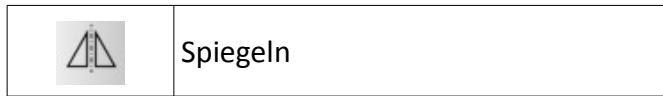


## Objekte spiegeln



### Anmerkungen:

Es müssen schon Objekte<sup>1</sup> vorhanden sein.  
Eine Spiegelachse muss vorhanden sein.

### Ablauf:

- zu spiegelndes Objekt auswählen
- Befehl „Spiegeln“ (siehe Tab. oben) auswählen
- ersten Punkt der Spiegelachse anklicken
- zweiten Punkt der Spiegelachse anklicken → Fenster öffnet sich
  - auswählen, ob das zu spiegelnde Objekt erhalten bleiben oder gelöscht werden soll
  - mit OK bestätigen

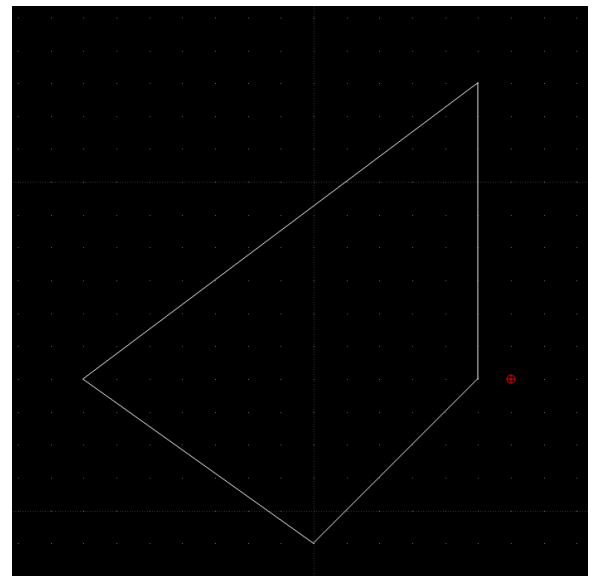


Schaubild 1: zu spiegelndes Objekt

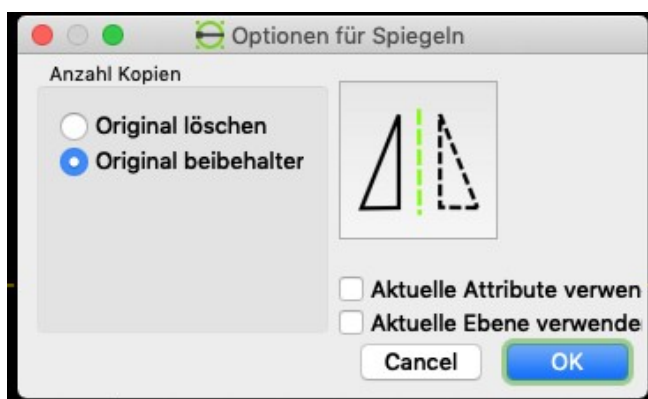


Schaubild 2: Bedingungen auswählen

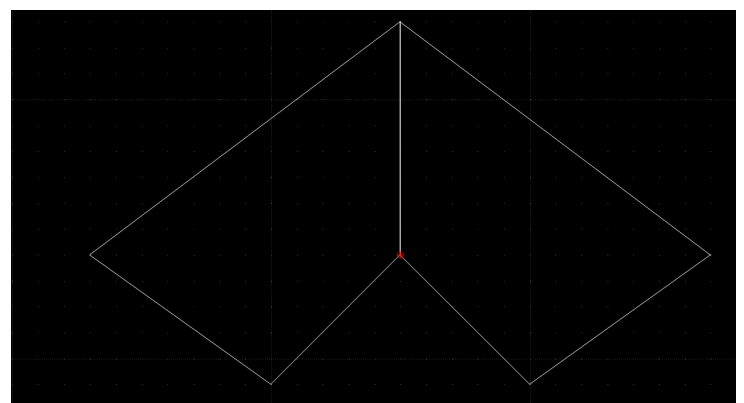


Schaubild 3: Ergebnis des Spiegeln

<sup>1</sup> Linien, Kreise, o.ä.